

PLAN DE MONTAGE SONORE

Exercice MORTELUNE avec Audacity

Eric Lokietek, formateur web, PAO et multimédia

Audacity sur le web

Sites : <https://www.audacityteam.org/et> <https://audacity.fr.softonic.com/>

1 consignes :

Il faut créer plusieurs pistes de travail.

Menu > Piste > Ajouter nouvelle > Piste stéréo et la nommer CONTEUR

Menu > Piste > Ajouter nouvelle > Piste stéréo et la nommer BRUITAGE

Placer un marqueur (pour mieux s'y retrouver).

Il faut au préalable ajouter une piste spéciale.

Menu Pistes > Ajouter nouvelle > Piste de marqueurs

Ensuite, placez le curseur à l'endroit souhaité

Menu Edition > marqueurs > Placer un marqueur à la sélection

Le nommer « Début » (entre les parenthèses)

Importer les sons.

Conteur 01.mp3

01 Ambiance horreur.mp3

Menu Fichier > Importer > Audio, localisez le fichier concerné

Déplacez les sons sur les pistes correspondantes

Ancienne version d'Audacity : Barre d'outils > Outil de glissement temporel et faites un glisser-déposer

Supprimez les pistes inutiles

[Bruit de Tonnerre]

C'était le soir d'Halloween. [bruit de cloche] Plutôt que de courir les rues pour obtenir des bonbons, papa avait eu une super idée : aller faire un pique-nique en forêt avec maman, ma soeur Eloïse et mon copain Thierry. Ainsi, le soir nous avons chargé tout l'équipement dans la voiture et nous voilà partis vers le bois de Mortelune.

Réduire le niveau sonore avec l'automatisation.

Agrandissez la piste en hauteur : placez le curseur entre les 2 pistes et cliquez pour agrandir (maintenir la touche de la souris appuyée).

Barre d'outils > Outil de niveau

Placez un premier point sur l'enveloppe et ensuite un second point.

Déplacez le second point vers le bas pour réduire le niveau sonore.

Lancez la lecture pour écouter le résultat

Remarque : 2 zones grises permettent de voir l'automatisation.

Synchroniser le bruit de cloche après *C'était le soir d'Halloween.*

Il faut couper le son 01 *Ambiance horreur*
Sélectionnez la partie à supprimer et cliquez sur le bouton **Couper**

2 consignes :

02 **coup de tonnerre.mp3**

03 **le bois de mortelune la nuit.mp3**

Conteur 02.mp3

[Bruit de Tonnerre] avec [Le bois de mortelune la nuit > sur une autre piste : Bruitage 2]

Pendant que maman et Eloïse préparaient le dîner, papa nous dit :

- Les garçons allez donc chercher du bois mort pour faire un bon feu, comme ça nous pourrons faire griller des guimauves.

Alors Thierry et moi nous sommes allés chercher du bois. Plus nous avançons dans la forêt, plus la végétation, nous semblait bizarre. Les arbres avaient une couleur grise et les feuilles, avec la lumière de la pleine lune, avaient de drôles reflets argentés.

A force d'avancer en regardant par terre pour trouver du bois, Thierry et moi nous sommes perdus. Nous nous sommes mis à crier en espérant que maman et papa nous entendraient. Mais malheureusement, nous avions beau appeler personne ne répondait.

- Je crois que c'est par là, dit Thierry.

En effet, il y avait un petit chemin qui serpentait au milieu des ronces. Nous nous mîmes à marcher rapidement car nous avons peur. Au bout d'une demie-heure nous étions définitivement perdus. Quand tout à coup un hurlement retentit juste à notre droite.

3 consignes :

04 **hurlement de monstre (SoundBible).mp3**

05 **craquement de branches.mp3**

06 **bruit de pas dans les bois.mp3**

Conteur 03.mp3 (à couper en plusieurs morceaux)

Couper le son en plusieurs morceaux. 3 méthodes :

Méthode 1. Sélectionnez la partie à couper

Menu Edition > Couper et raccorder.

Menu Edition > Coller (inutile de déplacer le curseur)

Méthode 2. Sélectionner la partie à couper

Menu Edition > Suppression spéciale > Couper et séparer.

Placez le curseur en fin de piste et Coller

Méthode 3. Avec la souris et la fonction SPLIT (plus simple)

Placez le curseur à l'endroit où vous souhaitez découper le clip

Faites clic-droit et sélectionnez **SPLIT CLIP** ou allez dans Menu **Edition > délimitation du clip > Scinder**

Il est possible de choisir l'option **Scinder** dans une autre piste audio si cette dernière est créée au préalable

[Hurlement de monstre]

- Qu'est-ce que c'est, dit Thierry en tremblant.

- Je crois que ça doit être un hibou, répondis-je sans trop y croire.

Et le cri lugubre recommença.

[Hurlement de monstre]

Puis des craquements de branchages retentirent tout autour de nous.

[Craquement de branches]

Terrifiés par ces bruits étranges, nous n'osions plus appeler nos parents. C'est alors, que sur le chemin, s'avança une drôle de silhouette.

[Bruit de pas dans les bois]

C'était un horrible monstre ! Il avait deux énormes bras qui descendaient jusqu'à ses mollets, des yeux jaunes et cruels. Ses dents étaient pointues et son nez rejoignait ses lèvres. En plus, il était entièrement violet et n'arrêtait pas de sauter sur place. Tremblants de peur nous n'osions plus bouger.

[Musique] baisser le niveau sonore après plusieurs secondes

Conteur 04.mp3

07 musique.mp3

08 le monstre attaque.mp3

09 crunch.mp3

Bonsoir les enfants, nous dit-il, vous êtes là pour le jeu ?

- Le jeu ?

- Oui, le jeu d'Halloween.

- Sans trop savoir, nous répondîmes oui.

- Ah tant mieux, dit le monstre, je croyais que personne ne viendrait. Car c'est vraiment difficile.

- Ah bon ? dit Thierry qui était blanc comme un linge.

- Oui parce que celui qui perd doit être mangé, dit le monstre. Je compte jusqu'à dix et à dix je vous recherche et si je vous trouve tant mieux, parce que cela fait trois mois que je n'ai rien mangé... UN... DEUX... TROIS... QUATRE... CINQ... SIX, SEPT, HUIT ! NEUF !! DIX !!!

[Le monstre attaque] Ne pas couper

Conteur 05.mp3 (effacer la fin pour le raccord)

Avant que nous ayons eu le temps de réagir, le monstre se jeta sur Thierry.

La gueule du monstre se mit à grandir, grandir, grandir encore, et il avala Thierry d'un seul coup.

[Crunch] Ne pas couper

C'était horrible...

Conteur 06.mp3

10 grognement.mp3

11 monster.mp3

[Grognement]

Je me mis à courir comme un fou. Mais déjà le monstre était là, juste derrière moi. J'entendais son souffle rauque et sentais son odeur pestilentielle. A l'école, je suis le champion de la course, mais là j'avais beau courir le plus vite possible, le monstre, petit à

petit, me rattrapait. Soudain je sentis ses griffes sur mon épaule et je tombais dans les feuilles mortes. Il m'attrapa le bras et se mit à me secouer...

- Réveille-toi il est l'heure de se préparer pour l'école.

Ouf ! c'était un horrible cauchemar et c'était papa qui me tenait le bras pour me réveiller.

- Aujourd'hui c'est le 31 octobre, dis papa, j'ai eu une super idée. J'ai appelé les parents de Thierry, ils sont d'accord. Ce soir nous allons pique-niquer dans le bois de Mortelune.

- NON !!!!!

[Monstre]

Exporter votre travail (finaliser)

Menu Fichier > Exporter

Choisissez le format souhaité (mp3, wave, aif...) et une option d'encodage*

Localisez le dossier de destination et cliquez sur le bouton **Enregistrer**

***La qualité sonore des Mp3 liée à la compression**

320 kbps = très bonne qualité sonore

220-260 kbps = bon

170-220 kbps = assez bon

145-185 kbps = mauvais

KBPS veut dire Kilo Bit by second (voir document sur les fichiers audio)